**Risiken**

**Risiken (allgemein):**

* Zielsetzung passt nicht zu der Problemstellung.
* Problemstellung/Zielsetzung nicht klar definiert.
* Unzureichendes/Ungenaues Domänenmodell.
* Die Wirtschaftliche und Gesellschaftliche Relevanz fehlt.

**Risiken (spezifisch):**

* Die Lernplattform ist nicht erweiterbar.
* Die Lernplattform bietet Funktionen, welche unrealisierbar sind.
* Die Stakeholder haben kein Interesse an der Software.
* Die Lernplattform wurde unzureichend an die ethischen und psychologischen Kriterien angepasst.
* Der Gamification-Ansatz bietet keinen Mehrwert für das System.
* Das System ist nicht genügend abgeschirmt und/oder schlecht integriert und ermöglicht selbst wieder einen Angriffsvektor
* Gemeldete Daten werden falsch gespeichert und es entstehen Datenlecks durch Meldungen echter Angriffe